

## KOŃCÓWKA

Król staje się silną figurą i idzie w stronę centrum.

Współdziała ze swoimi pionkami i figurami.

Staramy się doprowadzić pionki do pola przemiany, aby dorobić hetmana - najsilniejszą figurę.

Jednocześnie przeszkadzamy w tym przeciwnikowi.

Jeżeli mamy dużą przewagę materialną i już matujemy, to uważamy, żeby nie zrobić pata.

Gdy przeciwnik nas matuje, to spójrzmy na jego czas - najlepiej ruch przed matem i ruch przed zbiciem naszego ostatniego pionka, bo może nie zdążyć!

## KOŃCÓWKA

Król staje się silną figurą i idzie w stronę centrum.

Współdziała ze swoimi pionkami i figurami.

Staramy się doprowadzić pionki do pola przemiany, aby dorobić hetmana - najsilniejszą figurę.

Jednocześnie przeszkadzamy w tym przeciwnikowi.

Jeżeli mamy dużą przewagę materialną i już matujemy, to uważamy, żeby nie zrobić pata.

Gdy przeciwnik nas matuje, to spójrzmy na jego czas - najlepiej ruch przed matem i ruch przed zbiciem naszego ostatniego pionka, bo może nie zdążyć!